**Ejercicios UML – Secuencia 2.**

* Crea un diagrama de secuencia para mostrar las operaciones que realiza un cliente en su cuenta corriente para retirar dinero a través de un cajero automático.
* Considera los siguientes objetos:
  + Cliente.
  + Cajero Automático.
  + Servidor del banco.
* Cuando se le muestre al cliente el menú de opciones con las operaciones que puede llevar a cabo, éste puede realizar las siguientes acciones:
  + Pedir que se le muestre el saldo.
  + Retirar dinero.
  + Cancelar la operación sin retirar dinero.
* Por otro lado, durante la retirada de dinero podrían darse los siguientes casos:
  + Si saldo es menor que la cantidad a retirar se avisa al cliente.
  + Si saldo es mayor que la cantidad a retirar se realizar la operación.
* Ten en cuenta todo lo que ocurre al interactuar con un cajero (autenticación, inserción/extracción de tarjeta, impresión de recibo, etc.), así pues, incluye todas las interacciones posibles que se te ocurran entre estos objetos, además de las señaladas.
* Considera que la identificación inicial es correcta.